

Jeu des 3 familles

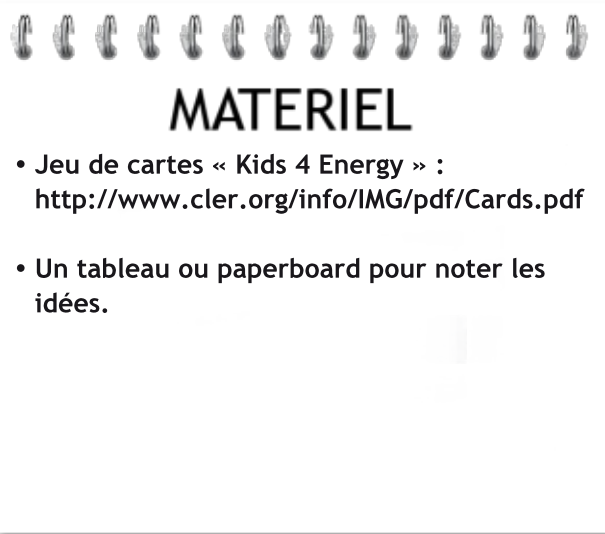
ENFANT-ADULTE



3 à 20



20 à 45 MIN



MATERIEL

- Jeu de cartes « Kids 4 Energy » : <http://www.cler.org/info/IMG/pdf/Cards.pdf>
- Un tableau ou paperboard pour noter les idées.

OBJECTIF(S)

- Repérer des situations de gaspillages énergétiques
- Prendre conscience des différences de modes de vie et de leur impact sur la consommation d'énergie

PROLONGEMENT

Mix énergétique :
fiche n° 32

Dérèglement climatique :
fiche n° 41

»»» DÉROULÉ

Les cartes représentent différentes situations quotidiennes de 3 familles :

- Famille économe (cartes bleues) ;
- Famille renouvelle (cartes vertes) ;
- Famille gaspi = haute tech (cartes jaunes) + gaspi (cartes rouges).

- 1 Chaque participant prend une carte parmi une famille et observe l'image : le lieu où se trouvent les personnages, leurs actions... Si des groupes de plusieurs participants sont formés, ils échangent au sein de leur groupe.
- 2 Mise en commun : chaque participant/groupe parle de son image aux autres, les idées importantes sont notées et des questions de précisions peuvent être posées. Une fois passé, le participant/groupe retourne sa carte de façon à être attentif aux autres.
- 3 Quand tout le monde est passé, les points communs et différences des comportements sont regroupés et synthétisés (sur un paperboard ou au tableau).

DÉROULÉ

Puis l'animateur énonce le nom des 3 familles, les note au tableau ou sur le paperboard et les participants doivent classer leur carte dans l'une des 3 familles énoncées et expliquer leur choix. Il est possible de recueillir l'avis des autres groupes pour classer sa carte.

Selon le temps imparti, d'autres cartes peuvent être tirées, discutées et classées dans les familles correspondantes.

En conclusion, une discussion peut s'engager sur les situations vécues : « Quelles solutions peut-on trouver aux situations des gaspillages énergétique vues sur les cartes ? ».

